

### Durée :

2 jours

### Prérequis :

Base conseillée : pratique de Windows, préparer les images pour le web

### Support stagiaire:

« »,  
© CMS Informativ

### Présentation et environnement flash

- Accueil, présentation du formateur, de la démarche, des modalités de réalisation
- Présentation des participants et de leurs attentes
- Rappel des objectifs définis, validation par les participants
- Approche de l'outil et de méthodes de travail liées à son utilisation

### Dessiner et peindre les objets

- Utiliser des outils de dessin vectoriel
- Importer des illustrations, convertir une image en vecteur
- Masques et zones de couleurs

### Gérer des textes

- Saisir et mettre en forme le texte
- Vectoriser des caractères
- Créer des textes variables, des textes animés

### Utiliser les symboles et les occurrences

- Créer un symbole : graphique, bouton, movie-clip
- Bouton : simple, rollover, animé, invisible
- Modifier les propriétés des occurrences

### Créer des animations

- Définir les dimensions et la vitesse d'une animation
- Ajouter, supprimer des images
- Créer une interpolation de mouvement, des effets de rotation
- Morphing
- Intégrer des sons et des images

### Ajouter des actions de base

- Créer une action simple à l'aide du panneau Actions
- Ajouter des actions aux images et à un bouton
- Actions Go To, Stop et Play, Load Movie, GetUrl

### Exporter une animation

- Optimiser les temps de chargement et d'affichage
- Intégrer une animation dans une page HTML
- Vérifier l'affichage de l'animation
- Go To, Stop et Play, Load Movie, GetUrl

### Clôture du stage

- Récapitulatif
- Conseils, trucs et astuces
- Fiche d'évaluation, synthèse
- Récupération par les participants des documents réalisés et des exemples traités